

## La compétition

Il faut distinguer deux grands types de compétitions qui se déroulent de septembre à mai : **le championnat par équipes** et **les championnats individuels et double**.

**Le championnat par équipes** regroupe des équipes de quatre joueurs. Chaque équipe rencontre deux fois les équipes adverses, une fois à l'extérieur et une fois à domicile. Chaque rencontre se déroule en 20 matchs (16 en individuel et 4 en double).

**Les championnats individuels** (simple, masculin, féminin junior) **et double** établissent les classements des licenciés. Ils s'effectuent en totalisant le nombre des points obtenus par chaque licencié à l'occasion de tournois auxquels il peut participer au cours de la saison.

## Un peu d'histoire

Sans grand risque d'erreur, on peut faire remonter au moins au Moyen-Age l'origine du jeu de fléchettes. A cette époque, en Grande-Bretagne, des archers lançaient des flèches à la main sur des cibles placées à courte distance pour se divertir. Ces flèches étaient appelées "dartes", rappelant le nom anglais actuel du jeu de fléchettes : "darts".

Sous sa forme moderne, qui remonte au début du XX<sup>ème</sup> siècle, ce passe-temps est depuis longtemps le jeu traditionnel des "pubs" et des "clubs" anglais. Au fil des années, le jeu s'est adapté aux contraintes particulières de ces lieux publics et des normes standard ont pu être progressivement établies.

La reconnaissance de ces normes au niveau mondial a pu permettre l'organisation de confrontations sportives tant au niveau national qu'international et, en 1976, une fédération mondiale a vu le jour : la World Darts Fédération. Elle regroupe, aujourd'hui, les fédérations d'une soixantaine de pays et compte plus de quatre millions de licenciés dans le monde.

La France redécouvrit les fléchettes en 1969 grâce aux vendeurs d'oignons bretons qui ramenèrent de leurs voyages en Grande-Bretagne des cibles et des fléchettes. **La Fédération Française de Darts**, créée en 1976, dont l'objectif est l'organisation et la gestion des manifestations sportives, la promotion du jeu de fléchettes et la représentation auprès des instances internationales, est composée de cinq ligues.

## OU JOUER

- AMBON D.C** BAR CHEZ MARYSE 9, PLACE DE L' EGLISE 56190 AMBON  
☎ 02 97 41 08 28
- ER FLECHEN BIHUI** BAR de LA FORET LES 4 CHEMINS  
56330 BIEUZY-LANVAUX  
☎ 02 97 56 00 96
- TY KORN DARTS CLUB** 17,PLACE POBEQUIN 56480 CLEGUEREC  
☎ 02 97 38 50 34
- ETEL DARTS CLUB** BAR LE BIHAN CAFE 56, RUE DE LA LIBERATION  
56410 ETEL  
☎ 02 97 55 28 06
- HISMERZHER D.C** CRENEGUY CHRISTOPHE LA ROUSSAIS  
56220 SAINT-GORGON  
☎ 06 16 20 86 47
- SALLY'S DART'S** MOREAC HENRY 8, PLACE ST-ANTOINE  
56500 LOCMINE  
☎ 02 97 60 58 33
- GLAWZECKH'S DART'S** HERVE ERIC KERVORNES  
56550 LOCOAL-MENDON  
☎ 02 97 24 52 47
- DIAOULED AN ORIENT** BAR LE MONTANA 22, RUE GAL DUBAÏ  
56100 LORIENT  
☎ 02 97 21 36 65
- ROHAN** GUILLARD CHRISTOPHE 3 RUE DE LA VILLE EUDE  
56580 ROHAN  
☎ 06 88 68 09 01
- MALANSAC D.C** DANILO THIERRY BOIS GRIGNON 56220 MALANSAC  
☎ 02 97 43 30 42
- CAUDAN** BURNAY STEVEN 8 IMPASSE EUGENE VARLIN  
56600 LANESTER  
☎ 09 53 92 92 44 - 06 24 32 61 25
- MOLAC DART'S** DANET ELODIE LE L'HERMAIN 56230 MOLAC  
☎ 06 30 72 69 11
- MISSIRIAC** MORFOUES JEAN-MARIE 23B LE LESNOT  
56460 LA CHAPELLE CARO  
☎ 06 75 00 02 61
- AMZERZ'O D.C** LE TUTOUR ERIC 9, RUE JACQUES PREVERT  
56930 PLUMELIAU  
☎ 02 97 51 54 96
- EUR FLECHEN PLEUIGNER** BAR DU STADE 3, AV GAL DE GAULLE  
56330 PLUVIGNER  
☎ 02 97 24 72 48
- US QUESTEMBERT DART'S** THERAUD CELINE 8 PLACE LOUIS HERROUX  
56230 QUESTEMBERT  
☎ 06 09 83 87 16
- FLECHETTES CLUB REMUNGOL** COTMEUR CECILIA PINGUILY  
56500 MOREAC  
☎ 06 82 25 10 97
- STERENN D.C** TAVARN STERENN ROZ 7, RUE DE LA MAIRIE  
56150 ST BARTHELEMY  
☎ 02 97 27 14 26

### POUR TOUTE INFORMATION COMITE DU MORBIHAN DE FLECHETTES

Chez Patrick MIETON  
11 Clos du Verger 56390 LOCMARIA GRAND-CHAMP  
☎ 02 97 61 51 75 - 06 33 74 76 57  
patrick.mietton@wanadoo.fr ou [www.cmf56.com](http://www.cmf56.com)

# Les fléchettes Traditionnelles, visez juste !



*Un sport ancestral  
qui allie  
concentration et précision*

Distraction de qualité ou discipline sportive, le jeu de fléchettes ne réclame **pas d'équipements particuliers**, peut se pratiquer **à partir de 10 ans** sans qu'il soit nécessaire de disposer de qualités physiques particulières.

**Très ludique** ce jeu permet à un débutant un peu consciencieux de la satisfaction de progrès souvent surprenants.

## Dans le Morbihan

Le Comité du Morbihan de Fléchettes a été créé en 1983/1984 sous l'impulsion de plusieurs passionnés qui commencèrent à jouer aux fléchettes. Il regroupe des associations qui proposent à leurs membres la pratique du jeu de fléchettes, organise et gère des manifestations sportives de niveau départemental, régional et national et coordonne les actions de ses membres. Il est affilié à la Ligue Bretagne de Fléchettes (créée en 1996), elle-même affiliée à la Fédération Française de Darts, elle-même affiliée à la World Darts Fédération.

Le Comité du Morbihan de Fléchettes est composé de 18 clubs, 31 équipes, 250 licenciés en 4 divisions, D1 D2 D3 D4 .

## La cible

La **cible** est composée de millions de fibres de sisal (agave d'origine mexicaine) assemblées et cerclées par une bande rigide maintenue à une pression de plusieurs tonnes.

Ce type de cibles peut subir la pénétration, sans dommage, des pointes d'acier les plus dures et a une longévité remarquable.

Le point de fixation de la cible au mur permet de la faire pivoter régulièrement pour éviter d'user prématurément une zone. Pour prolonger sa durée de vie il est conseillé d'utiliser des fléchettes dont la pointe est bien affûtée. Enfin, il est recommandé de ne jamais humidifier ce genre de cibles.

La cible est divisée en vingt quartiers dont la valeur est indiquée sur le bord. Le quartier du 20 doit être noir et situé au sommet de la cible.

Chaque quartier est traversé par deux couronnes. La couronne extérieure correspond à la couronne du double et la couronne médiane correspond à la couronne du triple.

Les couronnes multiplient la valeur du quartier. La couronne extérieure double la valeur du quartier et la couronne médiane la triple. Le centre (bull's eye) vaut 50 points et le demi-centre 25 points.



## Les fléchettes

Chaque fléchette présente une pointe effilée en acier fixée à un corps métallique. A l'autre extrémité de ce corps se trouve un empennage pouvant se composer de trois pièces différentes : la plume ou l'ailette, la bague de blocage et l'embout. Les fléchettes mesurent au maximum 30,5 centimètres de longueur et ne doivent pas peser plus de 50 grammes.

Une volée correspond au jet de trois fléchettes et un jeu est toujours composé de trois fléchettes.

Le corps d'une fléchette est fabriqué à base de tungstène. Le tungstène possède un poids plus de deux fois supérieur à celui du laiton. Ainsi, à poids égal, son volume est deux fois inférieur.

Cette spécificité peut sembler négligeable pour un débutant, mais un joueur expérimenté sait que l'utilisation de ce type de matériel lui permet de grouper davantage ses fléchettes et, par conséquent, de réaliser des scores plus élevés.

Le tungstène ne représente, en fait, qu'une partie des matériaux composant le corps de la fléchette (entre 75 et 97%). Les autres métaux couramment utilisés sont le laiton et le cuivre.

Il existe une multitude de formes d'ailettes. Le polyester et le tissu sont les matériaux les plus utilisés dans leur fabrication. Leur épaisseur varie donc en fonction du matériau utilisé.

Il existe, également, plusieurs formes d'embouts dont la longueur varie de 15 à 60 millimètres. Le nylon, le polycarbonate, l'aluminium, le laiton et l'acier trempé sont les matériaux utilisés dans leur fabrication.

## L'aire de jeu

Le centre de la cible doit être installé à **1,73 mètres du sol**. Il se situe à **2,37 mètres du pas de tir**. La distance diagonale doit donc être de 2,935 mètres. Le pas de tir est matérialisé par une marque au sol ou par une butée.

## La technique

Pour être précis il est nécessaire que le corps adopte une position absolument immobile durant le lancer. Il convient d'être parfaitement stable et relaxé. La position la plus répandue, offrant aisance et précision, consiste à orienter les épaules perpendiculairement à la cible et à positionner la pointe du pied droit à la limite du pas de tir (un gaucher placera son pied gauche en avant).

Le corps penché en avant raccourcit au maximum la distance que la fléchette doit parcourir. Il est indispensable d'adopter un lancer toujours identique.

Le bras doit être positionné dans le prolongement des épaules, coude relevé, de sorte que la main soit en face de l'oeil lors de la visée.

Une fois en position, le haut du bras immobile, et la visée réalisée, l'avant-bras doit être amené en arrière (le poignet cassé au niveau de l'œil) puis balancé vers l'avant en allongeant le poignet. Un lancer franc est primordial.

## Le jeu

Le jeu officiel pratiqué par plus de quatre millions de licenciés à travers le monde est **le 501**.

Chaque joueur démarre la partie avec un capital initial de 501 points. Les joueurs lancent à chaque volée trois fléchettes consécutives. Seules les fléchettes restant dans la cible au terme de la volée sont comptabilisées. Après chaque volée, le total des points obtenu est décompté du capital restant. Le but du jeu est de ramener le score à zéro en finissant par un double.

Si un joueur réalise un score supérieur au capital restant qui lui est nécessaire pour finir, la totalité du score obtenu dans la volée est annulée. A la prochaine volée, il conserve ce capital.

Pour commencer la partie chaque joueur lance une fléchette vers le centre. Celui des deux dont la fléchette se rapproche le plus du centre commence la première manche et toutes les manches impaires. En compétition un tirage au sort à la pièce détermine lequel des deux joueurs va commencer.

Un match se déroule habituellement au meilleur des trois ou cinq manches de 501 points.